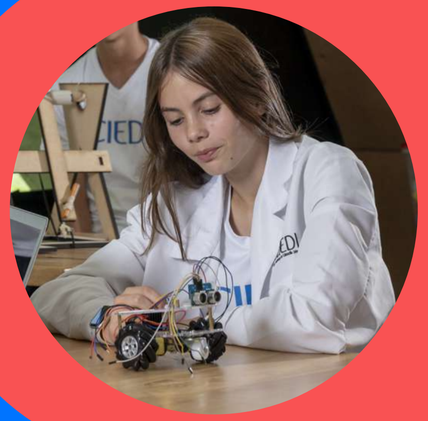
After School Activities

Continúa potenciando y cultivando tu ser entre amigos.

Artes, Deporte y Tecnología



COLEGIO CIEDI

¡Inscríbete!

#FormaciónHolística

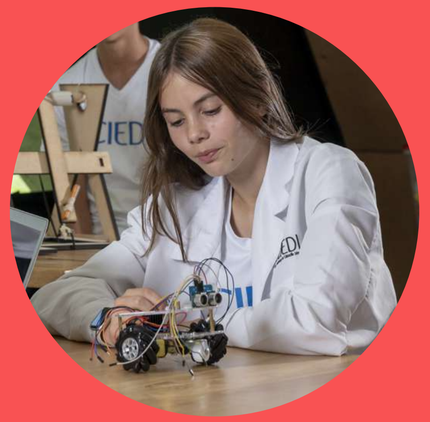
Artes

Iniciación Músical
Pre-Orquesta
Orquesta y Banda de Rock
Ballet

Deportes

Gross Motor Skills & Introduction to Sports
Fútbol
Baloncesto
Voleibol
Rumba y Ritmos Latinos

Tecnología



My Robot & Minecraft Club
Makerspace

Puedes inscribirte **hasta en 3 actividades**, cada una un día diferente entre miércoles, jueves y viernes, y obtienes **descuentos especiales.** Los valores los encuentras al finalizar este brochure.

After School Activities

Artes

Iniciación Musical

Grado: K4 - 1°
Día: Viernes

Enfoque en la exploración de los instrumentos:
- Piano, ukelele y batería
- Notación - Solfeo
- Pequeños ensambles grupales

Implementos:
- Se utilizarán los instrumentos del colegio a excepción de ukelele.
- Para piano, traer audífonos.
- Los maestros enviarán el material a utilizar durante las sesiones.

Profesores: Orlando Gómez A. | orlando.gomez@ciedi.edu.co
Óscar F. Villarreal Roa | oscar.villarreal@ciedi.edu.co

Pre - Orquesta

Grado: 2° - 4°
Día: Jueves

Enfoque en la interpretación de los instrumentos:

- Piano, cuerdas pulsadas (guitarra acústica, guitarra eléctrica, bajo y ukelele), percusión (batería, congas, timbales), vientos (trompeta, saxofón, trombón, flauta traversa)
- Solfeo y ensamble orquestal

Implementos:

- Se utilizarán los instrumentos del colegio a excepción de ukelele, guitarra eléctrica, pick y cable.
- Para instrumento de viento, traer su boquilla.
- Para piano, traer audífonos.
- Los maestros enviarán el material a utilizar durante las sesiones.

Profesores: Orlando Gómez A. | orlando.gomez@ciedi.edu.co
Óscar F. Villarreal Roa | oscar.villarreal@ciedi.edu.co

Orquesta y Banda de Rock

Grado: 5° - 11°
Día: Miércoles

Enfoque instrumental con énfasis en ensamble orquestal:

- Orquesta tropical, y bandas de jazz y rock
- Solista, piano, cuerdas pulsadas (guitarra acústica, guitarra eléctrica, bajo y ukelele), percusión (batería, congas, timbales), vientos (trompeta, saxofón, trombón, flauta traversa)
- Solfeo

Implementos:

- Se utilizarán los instrumentos del colegio a excepción de ukelele, guitarra eléctrica, pick y cable.
- Para instrumento de viento, traer su boquilla.
- Para piano, traer audífonos.
- Los maestros enviarán el material a utilizar durante las sesiones.

Profesores: Orlando Gómez A. | orlando.gomez@ciedi.edu.co
Óscar F. Villarreal Roa | oscar.villarreal@ciedi.edu.co

Ballet

Pre - Ballet	Año 1	Año 2	Año 3	Intermedio
Grado : K4 - K5	Grado: TR	Grado: 1° - 2°	Grado: 3° - 4°	Grado: 5° - 6°
Día: Miércoles	Día: Miércoles	Día: Jueves	Día: Jueves y/o viernes	Día: Viernes

- Fundamentos del Ballet inglés
- Desarrollo de la sensibilidad artística y la creatividad
- Desarrollo de la mente y el cuerpo para la coordinación, equilibrio y armonía del cuerpo.
- El nivel intermedio ofrece movimientos y pasos fundamentales para pre puntas, que permiten el trabajo técnico e interpretativo, y el montaje coreográficos.

Implementos:

- Trusa de tiras con espalda descubierta (de color negro para Ballet 1,2,3 e intermedio), malla (medias) y zapatillas de media punta color salmón o palo de rosa, con el cabello recogido en una cebollita alta y su bolso organizador.

Profesora: Ana Margarita Bello Mora | anamargarita.bello@ciedi.edu.co

After School Activities

Deportes

Gross motor skills & Introduction to Sports

Polimotor e Introducción al Deporte

Nivel 1
Grado: K4 - K5
Día: Miércoles y/o viernes

Nivel 2
Grado: TR - 1°
Día: Jueves

- La actividad en Polimotor le permite a los estudiantes desarrollar habilidades superiores de control corporal, coordinación viso manual, viso-pédica, multilateralidad, locomoción en velocidad, cambios de ritmo y dirección, además de fortalecer su tono muscular, postura y flexibilidad; aspectos estos que constituyen un predictor de éxito en el proceso lecto-escrito.
- Esta extracurricular es orientada en inglés para fortalecer el proceso de bilingüismo y está permanentemente apoyada por una asistente de Preescolar.

Implementos:

- Camiseta, pantalón de sudadera o pantaloneta, tenis o guayos y medias antideslizantes.

Profesor: Mauricio Colorado | mauricio.colorado@ciedi.edu.co

Fútbol

Nivel 1
Grado: 2° - 5°
Día: Viernes

Nivel 2
Grado: 6° - 9°
Día: Miércoles

- Práctica de actividades que favorecen la adquisición de habilidades motoras, encaminadas al acercamiento de los conceptos básicos del fútbol.
- Desarrollo de habilidades y destrezas, fundamentos técnicos, trabajo colaborativo, situaciones de juego y cualidades físicas.
- Perfeccionamiento de los fundamentos técnicos y la táctica en cuanto a las situaciones de juego defensa - ataque, y comprensión de los roles según la posición en el campo.

Implementos:

- Camiseta, pantaloneta, medias largas, tenis o guayos, canilleras

Profesor: Mauricio Colorado | mauricio.colorado@ciedi.edu.co

Baloncesto

Nivel 1
Grado: 2° - 5°
Día: Miércoles

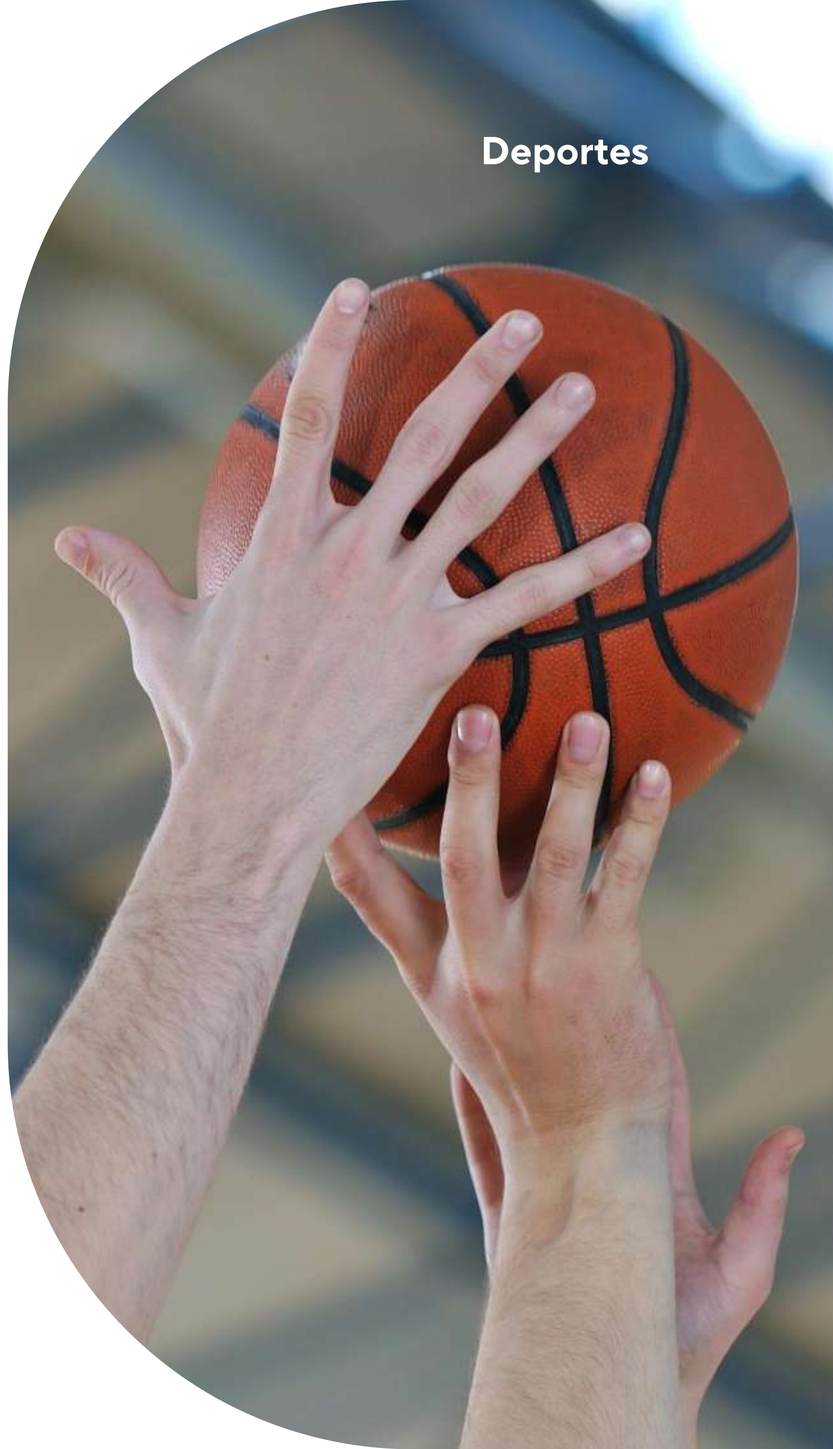
Nivel 2
Grado: 6° - 9°
Día: Viernes

- Desarrollo del equilibrio, agilidad, reflejos, autocontrol, confianza y hábitos sanos de la práctica deportiva.
- Desarrollo de habilidades y destrezas encaminadas a mejorar los desplazamientos, fundamentos técnicos, trabajo en equipo, situaciones de juego, cualidades físicas.
- Perfeccionamiento de los fundamentos técnicos y la táctica en cuanto a las situaciones de juego defensa – ataque y comprensión de los roles según la posición en el campo.

Implementos:

- Ropa cómoda, tenis, medias largas, sudadera del colegio.

Profesor: José Gregorio Mejía | jose.mejia@ciedi.edu.co



Voleibol

Deportes

Nivel 1
Grado: 2° - 5°
Día: Miércoles

Nivel 2
Grado: 6° - 9°
Día: Viernes

- Actividad de carácter lúdico, deportivo y recreativo para la enseñanza técnico- táctica del voleibol.
- Formación del cuerpo, los hábitos de buena salud, el trabajo en equipo, el liderazgo compartido y la sana convivencia escolar.

Implementos:
Ropa cómoda, tenis, medias largas, sudadera del colegio.

Profesor: Antonio Jiménez | antonio.jimenez@ciedi.edu.co

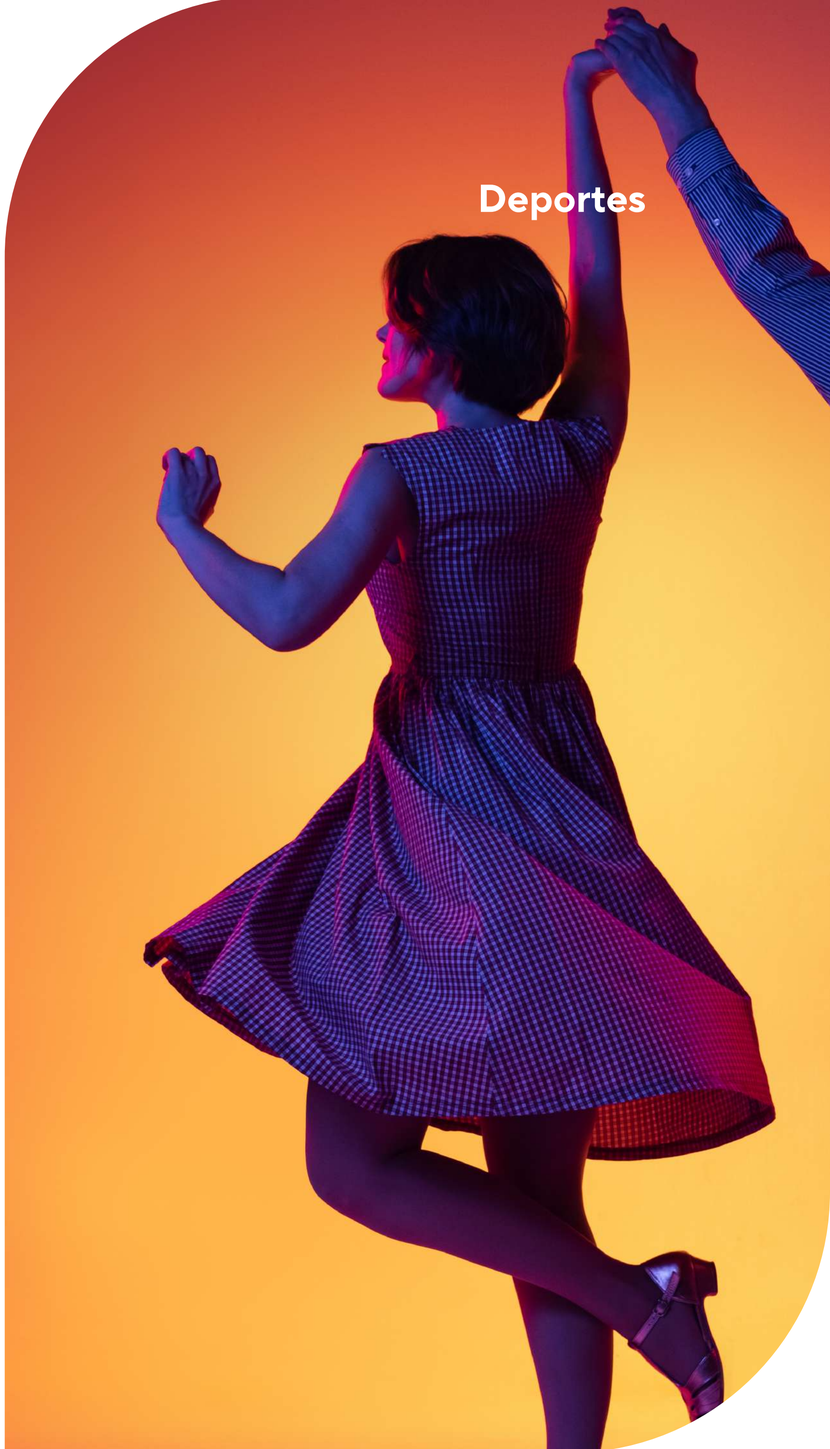
Rumba y Ritmos Latinos

Grado: 7° - 11°
Día: Miércoles y/o jueves

- Espacio de expresión con beneficios para el sistema cardiovascular, elasticidad, coordinación y seguridad en sí mismos.
- Pasos básicos de ritmos como la salsa, la bachata, el merengue y ritmos internacionales
- Actividad divertida que apoya el desarrollo físico, emocional y social.

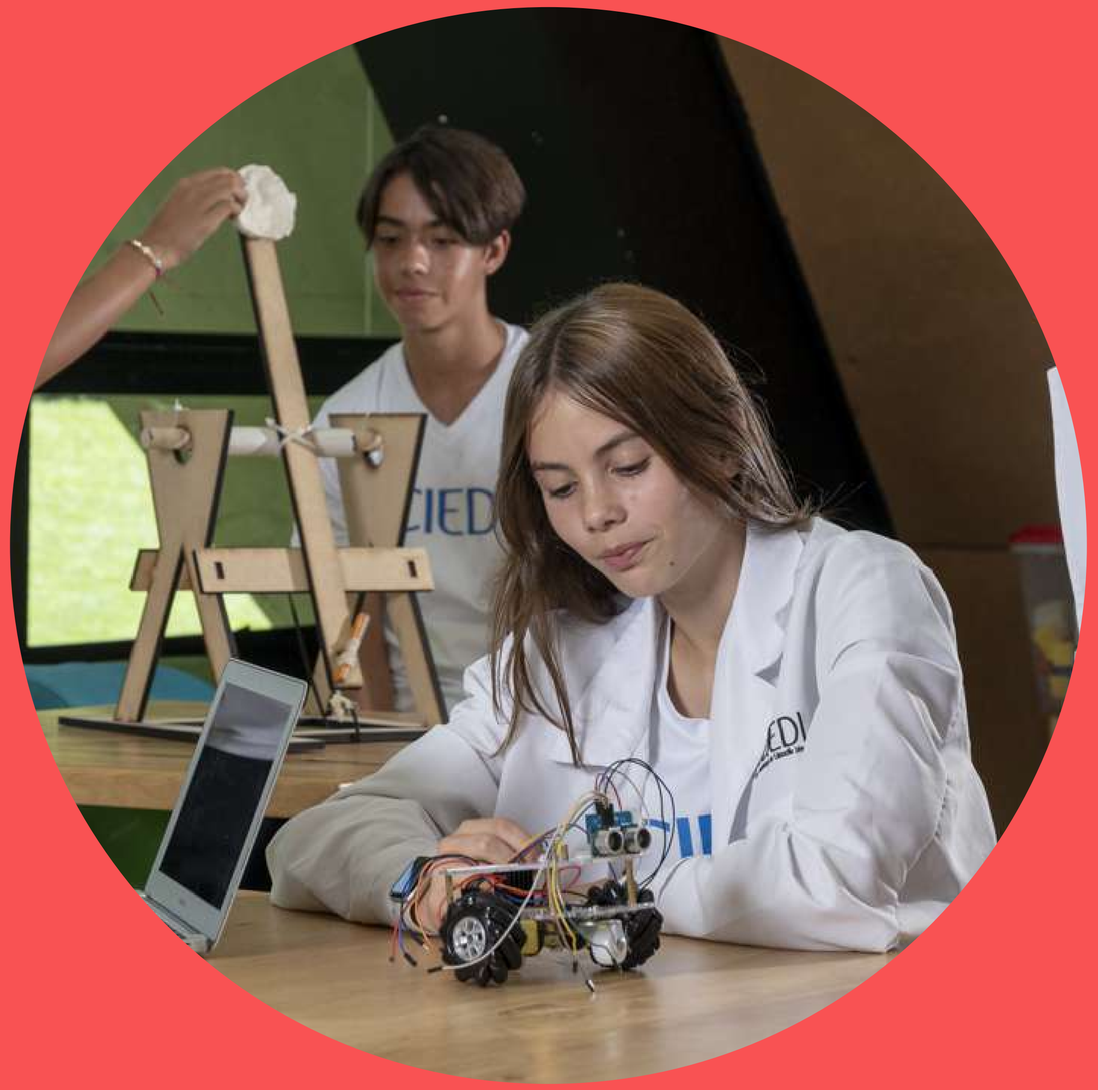
Implementos:
- Tenis, leggins o pantalón de sudadera, camiseta

Profesora: Lida Rodríguez Alfonso | lida.rodriguez@ciedi.edu.co



After School Activities

Tecnología



My Robot & Minecraft Club

Tecnología

Nivel 1
Grado: TR - 2°
Día: Miércoles y/o jueves

Nivel 2
Grado: 3° - 5°
Día: Viernes

- Aprendizaje práctico, donde se diseñan, construyen y programan robots que responden a comandos.
- Fusión perfecta entre tecnología y creatividad, a través de un aprendizaje divertido y efectivo.
- Construcción de estructuras, resolución de desafíos y vida a proyectos a partir de ideas únicas.
- Este espacio estimula la imaginación, mientras se desarrollan habilidades tecnológicas fundamentales, como la programación básica y el diseño de entornos virtuales.

Implementos:
El colegio proporciona los materiales.

Profesor: Andrés Cañón | andrescanon@ciedi.edu.co

MakerSpace

Nivel 1
Grado: 6° - 8°
Día: Miércoles y/o jueves

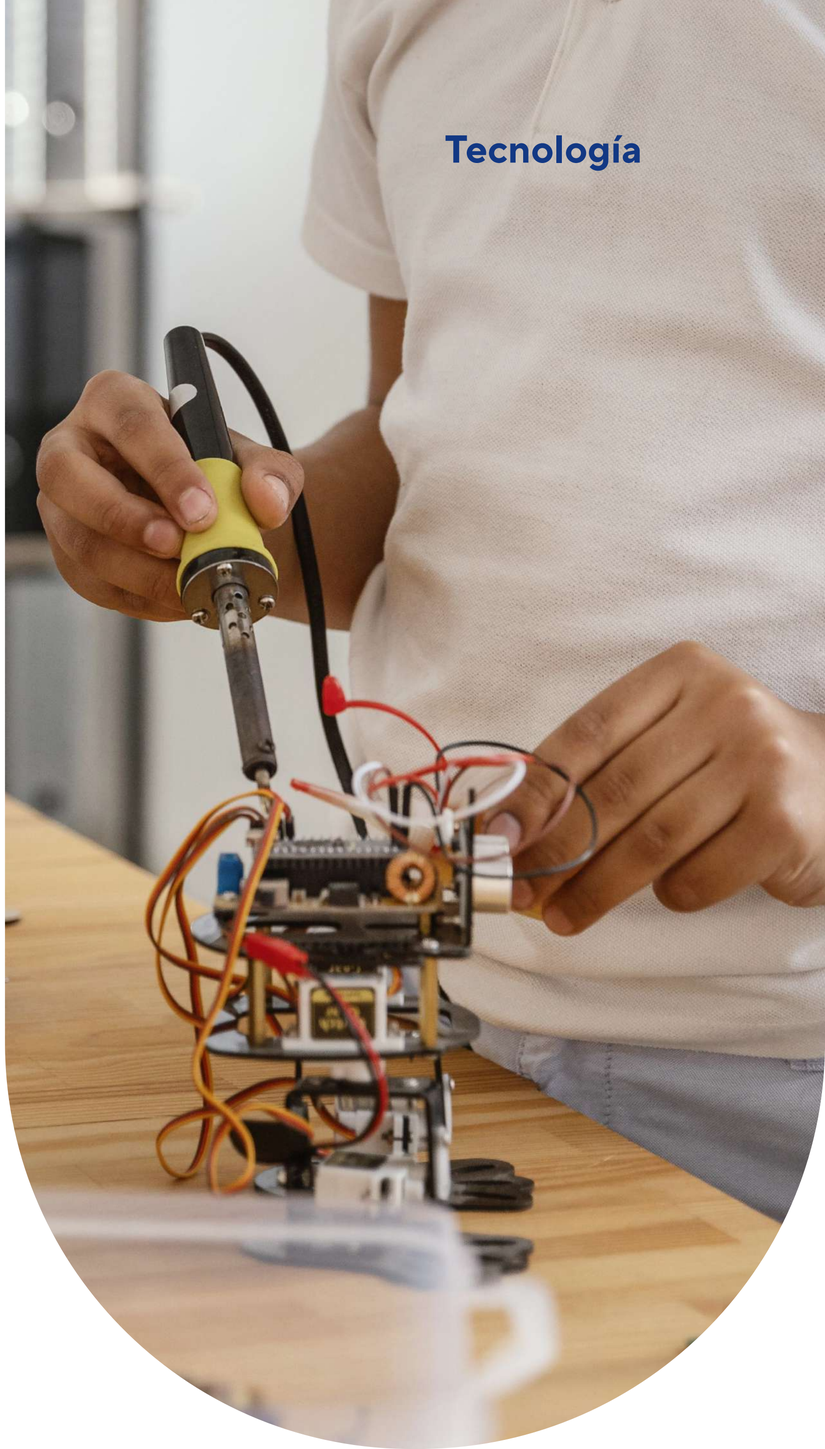
Nivel 2
Grado: 9° - 11°
Día: Viernes

Espacio creativo y divertido para la exploración, la innovación y la diversión, en el que se diseñan y construyen productos físicos y digitales como:
Artefactos de diferentes materiales, prototipos de vehículos, estructuras de construcción, circuitos electrónicos, modelos 3D, impresiones 3D, entornos 3D, aplicaciones móviles, videojuegos, robots y más.

- Desarrollo de la creatividad, la empatía, la resolución de problemas y las habilidades de pensamiento computacional.
- Aplicación del proceso de diseño de ingeniería mediante la creación de prototipos, pruebas, mejoras, pruebas nuevamente y ¡se continúa mejorando!

Implementos:
El colegio proporciona los materiales.

Profesor: Julián Pérez | julian.perez@ciedi.edu.co



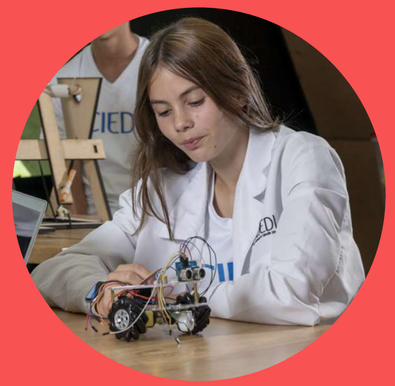
Inversión por ciclo (7 clases)

Ciclo I (febrero - marzo)
Ciclo II (abril - mayo)

Artes
$350.000

Deportes
$262.500

Tecnología
$306.250



Nota: Se recomienda revisar a qué eje (Arte, Deporte, Tecnología) pertenece la actividad en consideración.

Descuentos especiales
- Por inscripción en 2 actividades: 3%
- Por inscripción en 3 actividades: 6%
- Por inscripción de 2 o 3 hermanos: 6%
- Pago anticipado de los ciclos: 4%

Extra - bonus
Inscripciones On-Demand para conocer una de las actividades por $60.000 COP por clase, escribiendo por mensaje de Phidias dirigido a Secretaría Académica.

Políticas

- Todos los programas ofrecidos se abrirán con un número mínimo de estudiantes inscritos.
- Las novedades de retiro se deben presentar mediante mensaje de Phidias a Secretaría Académica.
- El coste del transporte está incluido en la tarifa de las actividades. (Revisar en la siguiente diapositiva los paraderos establecidos).
- Las actividades se facturan por el ciclo completo (7 clases) o lo proporcional a las restantes en el ciclo.
- Las novedades de transporte se deben reportar en OnTrack antes de las 12:00 m. por la categoría “Extracurriculares.”
- Los niños(as) deben traer líquido y onces o pueden comprar en la tienda escolar con su cuenta de Katú, pues cada actividad tiene un descanso de 15 minutos.
- Para los niños(as) que se encuentren en actividades deportivas al aire libre, se recomienda enviar bloqueador solar y gorras para protegerse del sol.

Rutas

Paraderos

- Salida CIEDI
- Éxito Niza (Av. Suba - Cra. 53 # 119 - 04)
- Carulla Alhambra (Calle 114A # 45 78 - Parqueadero)
- Carulla Rincón de la Colina (Sobre la carrera 59)
- Glorieta de Cota (Variante Chía)
- Centro Chía Parqueadero entrada 3 (Panamericana)
- Centro Comercial Salitre Plaza (Carrera 68B, frente al Conjunto Santa María del Salitre)

Nota: La viabilidad de los recorridos está sujeta a una cantidad mínima de estudiantes inscritos.

COLEGIO

CIEDI

Nos encanta que hagas parte de nuestras actividades extracurriculares.

ciedi.edu.co